

# ¿Haces deporte?

## Parámetros

- **Nivel:** A1
- **Habilidades:** Expresión escrita
- **Temas:** Deportes y ocio

## El enigma

- **Palabras clave**

Hacer deporte tiene magníficos beneficios para quien lo practica. Hoy en día hay muchos deportes diferentes y muchos jugadores que son conocidos mundialmente. Este enigma utiliza los deportes más practicados del mundo y sus mejores jugadores para poder pasar a la siguiente pista.

- **Herramientas necesarias**

- Reloj
- Libro
- Plantilla con agujeros
- Fotos de jugadores jugando con su equipaje y un número visible
- Hoja din a4 para la pista
- Caja
- Candado electrónico y ordenador o Tablet

- **Descripción del enigma**

Este enigma se centra en el vocabulario de deportes. Los jugadores abrirán una caja donde encontrarán fotos de los jugadores más famosos de diferentes deportes (futbol, baloncesto, voleibol, balonmano, golf, atletismo, etc.) vistiendo sus equipajes con sus dorsales y objetos importantes propios de sus deportes (pelotas, canastas, raquetas, etc.) Los alumnos tienen que escribir el nombre de cada deporte debajo de la fotografía para



# ¿Haces deporte?

seguir con la siguiente pista. En la caja también habrá una hoja que diga “Me encanta jugar a \_\_\_\_\_” y debajo una pista que dice “la hora y El Quijote te guiarán”. Los alumnos tendrán que buscar las dos siguientes pistas para encontrar el deporte secreto: La primera pista está en el reloj, que se encuentra parado en la hora 3:25; y la segunda pista se encuentra en la página 325 del libro del Quijote (o si no se dispone de este libro, se puede utilizar perfectamente otro siempre que se le cambie el nombre a la pista de la caja). Dentro del libro habrá una plantilla perforada con agujeros pequeños que dejan ver determinadas letras o palabras al superponerla con el papel. Las letras del libro formarán la palabra BALONCESTO. Los alumnos tienen que volver a la caja y descifrar por qué la foto de baloncesto es la importante. La pista está en el número del jugador, que será el código necesario para adivinar el candado electrónico y pasar a la siguiente prueba.

Imagen de cómo debería ser la plantilla con agujeros:

## Paso 1:

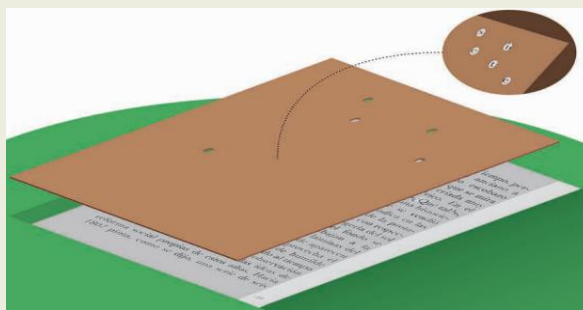
Encontrar la caja, escribir los nombres de todos los deportes fotografiados y averiguar a qué se refiere la pista.

## Paso 2:

Al encontrar la respuesta a la primera prueba : 325, hay que buscar el libro indicado en la pista e ir a la página 325.

## Paso 3:

Utilizar la plantilla que se encuentra dentro del libro y formar una palabra con las letras que son visibles.



# ¿Haces deporte?

## Paso 4:

Al formar la palabra “baloncesto”, volver a la caja y observar la fotografía para encontrar la última solución para abrir la caja. El número del jugador que sale en la foto será el código para abrir la caja y continuar con el juego.

## • Pistas

- El profesor puede intervenir cuando considere oportuno si los alumnos están estancados y no encuentran la solución de una de las pruebas.

## Más información:

## Posibles restricciones

- Los alumnos deberían saber qué deportes son los que aparecen en las fotografías, ya que son deportes conocidos internacionalmente. Aun así, hay que elegir fotografías donde no solo salga el jugador con el dorsal, sino también partes características del deporte en cuestión como una raqueta, o una portería.
- Todas las pruebas tienen que ser diseñadas para que los alumnos con dificultades de aprendizaje las entiendan.

## Referencias

- ✓ Fuente plantilla para el libro: [culturaemprendedora.extremaduraempresarial.es/wp-content/uploads/2018/04/Manual-de-Escape.pdf](http://culturaemprendedora.extremaduraempresarial.es/wp-content/uploads/2018/04/Manual-de-Escape.pdf)
- ✓ Creador de candados digitales online: [Generador de candados digitales online para escape room educativos de EduEscapeRoom.com](http://Generador%20de%20candados%20digitales%20online%20para%20escape%20room%20educativos%20de%20EduEscapeRoom.com)

